

Manual do Aplicativo



SIU MOBILE

Versão 1.7.0

Conteúdo

| | |
|--|----|
| 1 - Tela de Login..... | 3 |
| 1.1 - Novo Usuário..... | 3 |
| 1.2 - Esqueci minha senha | 3 |
| 2 - Menu Principal..... | 4 |
| 2.1 - Encontrar no Mapa | 5 |
| 2.2 Minhas Paradas..... | 6 |
| 2.2.1 – Editando uma parada..... | 6 |
| 2.3 - Pesquisar por Linha..... | 7 |
| 2.3.1 – Grupo de paradas ordenadas de acordo com a Origem..... | 7 |
| 2.4 - Paradas Próximas | 8 |
| 2.5 - Pesquisar por código | 8 |
| 2.6 - Contato..... | 9 |
| 2.7 - Alterar senha | 9 |
| 3 – Tela de previsão dos ônibus | 10 |

1 - Tela de Login

Esta tela de Login solicita o **email** e **senha** do usuário que são necessários para o acesso do aplicativo. Caso já possua um usuário de email e senha cadastrado, basta preencher os campos email e senha e clicar em Login. O campo de email deve ser de um email válido, pois é para este email que será enviada a senha, caso o usuário esqueça qual senha cadastrou no aplicativo e deseje revê-la.

Após clicar no botão **Login**, aguarde a autenticação do usuário e então será exibido o menu principal.

Caso deseje cadastrar um novo usuário, clique no link **Novo Usuário**.

Caso o tenha esquecido a senha, basta clicar em **Esqueci minha senha** e então será redirecionado para a tela de envio de senha.



1.1 - Novo Usuário



Quando clicar no link **Novo Usuário** será adicionado o campo **Confirma Senha** e os botões **Cadastrar** e **Cancelar**.

O usuário deverá digitar um endereço de email válido, preencher a senha e então no campo **Confirma Senha**, deverá digitar a mesma senha que foi digitada no campo **Senha**.

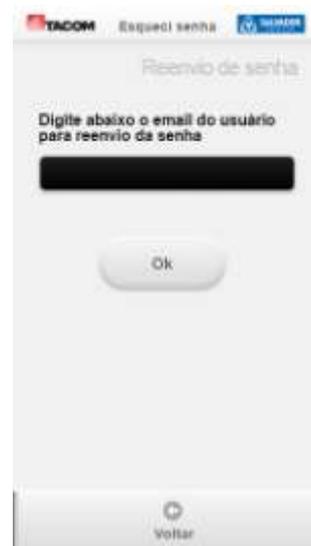
Ao terminar de preencher os campos, basta clicar em **Cadastrar**.

O sistema irá realizar o cadastro do usuário e então será exibida a tela de menu principal.

1.2 - Esqueci minha senha

Esta tela realiza o envio da senha para o email do usuário que já está cadastrado. Basta preencher o endereço de email do usuário cadastrado e clicar em **OK**. A senha será enviada para o email.

OBS: dependendo do seu serviço ou servidor de email, o email poderá levar alguns minutos para chegar à sua caixa.



2 - Menu Principal



Esta é a tela de menu principal do aplicativo.

Ela possui os atalhos das ferramentas disponíveis no aplicativo para encontrar um determinado ponto de ônibus (Parada) e assim exibir a previsão do mesmo.

Abaixo uma descrição breve de cada item deste menu:

Pessoa com deficiência: Ao clicar nesta opção, será aberta uma tela onde o usuário deverá entrar com o número do cartão. Caso o cartão esteja cadastrado como cartão de pessoa com deficiência, o sistema adequará o layout para maior compatibilidade com a ferramenta VoiceOver (IOS) e TalkBack (Android);

Encontrar no Mapa: Abre a tela que exibe o mapa com as paradas cadastradas no aplicativo (requer ativação do GPS);

Minhas paradas: Abre a tela que exibe as paradas marcadas como “favoritas” pelo

usuário;

Pesquisa por Linha: Abre a tela que exibe as linhas de ônibus cadastradas no aplicativo;

Paradas próximas: Exibe as paradas próximas do usuário naquele instante (requer ativação do GPS);

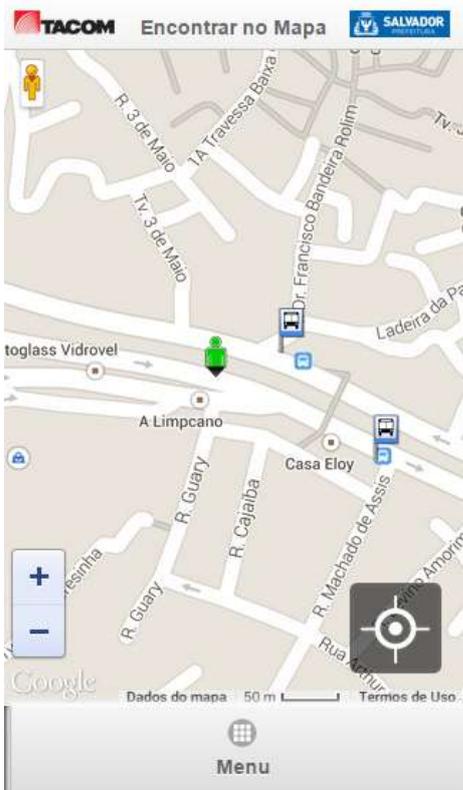
Pesquisar por Código: Os pontos de parada possuem um código cadastrado junto ao órgão que faz a gestão de trânsito. Essa opção abre a tela onde é possível procurar uma parada através do código da mesma.

Ajuda: que exibe uma breve descrição das opções de menu desta tela.

Na parte inferior da tela (em todas as telas), existem os botões de rodapé.

Os botões de rodapé da tela de menu principal são o botão “Alterar Senha”, que redireciona o usuário para a tela alteração de senha, o botão “Logoff”, que retira a autenticação do usuário, redirecionando-o para a tela de login e o botão “Contato”, que exibe a informação sobre o aplicativo, versão e email para contato.

2.1 - Encontrar no Mapa



Esta tela exibe o mapa com os pontos de ônibus (paradas) que estão cadastradas no aplicativo. O smartphone do usuário deverá estar com o GPS ativo para que o mapa seja posicionado no local onde o usuário se encontra. Caso o GPS esteja desativado, o mapa será centralizado num ponto central da cidade.

À medida que o usuário navegar no mapa (pressionando ao centro e o arrastando), os ícones

das paradas  serão carregados no mapa. Ao clicar sobre alguma das paradas, o aplicativo abre a tela de previsão de chegada de veículos naquela parada.

O ícone  é a posição atual onde o usuário se encontra naquele instante, segundo o GPS do aparelho do smartphone.

O botão  move o mapa, centralizando-o na posição atual onde o usuário se encontra naquele instante.

O botão  é o mesmo botão “pegman” do Google Maps e possui exatamente a mesma funcionalidade: Ao arrastá-lo sobre alguma rua do mapa, é exibida a imagem da rua, assim como no Google Street View.

Os botões  controlam o Zoom do mapa, ou seja, ao clicar no botão + (mais) o mapa é aproximado e ao clicar no botão – (menos) o mapa é afastado.

O botão de rodapé **Menu**, retorna a tela de menu principal.

2.2 Minhas Paradas



Esta tela lista as paradas que o usuário marcou como favoritas.

Os nomes das paradas favoritas podem ser editadas de acordo com o desejo do usuário.

2.2.1 – Editando uma parada

Cada parada exibida na lista possui o botão  à direita do nome da parada listada.

Ao clicar neste botão, é aberta a tela de edição do nome da parada, conforme imagem ao lado.

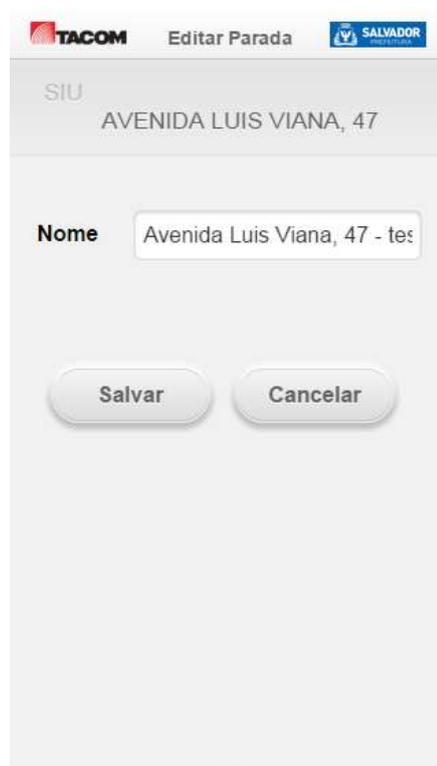
No cabeçalho é exibido o código da parada (se existir) e o endereço onde a mesma se encontra.

Abaixo é exibida a caixa de edição do nome da parada.

Basta digitar o nome da parada nesta caixa de edição e clicar em Salvar. O aplicativo salvará o nome, retornará para a tela de minhas paradas e atualizará a lista contendo o nome da parada salvo.

Os botão de rodapé **Menu** retorna à tela de menu principal e o botão **Atualizar**, atualiza a lista com as paradas favoritas.

Obs: Para favoritar ou desfavoritar uma parada, basta abrir a tela de previsão da mesma e clicar no ícone de estrela que se encontra no topo da tela. Saiba mais na tela de previsão.



2.3 - Pesquisar por Linha

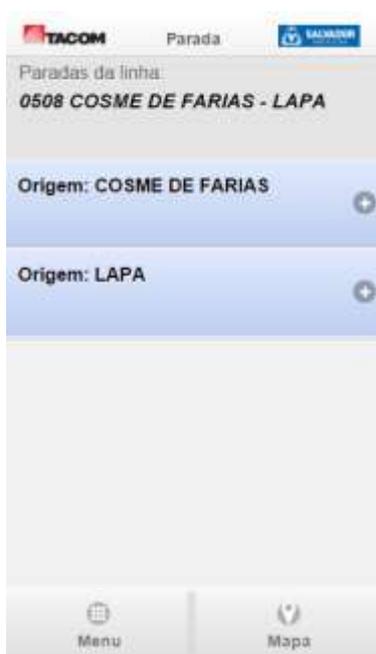
Esta tela exibe as linhas de ônibus cadastradas no aplicativo. O usuário poderá procurar pela linha desejada na lista de linhas ou poderá filtrar a linha desejada bastando digitar o número ou nome da linha no campo **Filtrar linha** que aparece no topo da tela.

Ao clicar em alguma linha na lista, é exibida a tela com as listas de paradas que existem para aquela linha, agrupadas pela origem da linha.



2.3.1 – Grupo de paradas ordenadas de acordo com a Origem

Ao clicar numa das origens da linha listadas, são exibidas as paradas que o itinerário da origem escolhida possui, ordenadas pelo itinerário, ou seja, as paradas são exibidas pela ordem do itinerário que o veículo faz.



Lista de Origem



Lista com uma Origem aberta.

Ao clicar numa parada, é exibida a tela de previsão da parada Seleccionada.

O botão de rodapé **Menu**, retorna ao menu principal. O botão **Mapa** exibe a tela **Encontrar no Mapa**, mas com apenas as paradas da linha escolhida.

2.4 - Paradas Próximas

Esta tela exibe as paradas cadastradas no aplicativo e que estão próximas do usuário naquele instante.

OBS: Para esta funcionalidade, é necessário que o usuário tenha ativo o GPS do seu smartphone. É só clicar numa parada listada, que será exibida a tela de previsão da linha escolhida.

O botão de rodapé **Menu**, exibe a tela de menu principal e o botão **Atualizar**, atualiza a lista de paradas próximas do usuário naquele instante.



2.5 - Pesquisar por código



Cada parada (ponto de ônibus) possui um código cadastrado pelo órgão gestor de trânsito. Esta tela realiza uma pesquisa pelo código do ponto de ônibus para exibir a previsão do mesmo e ainda, caso desejar, traz a previsão para uma linha específica apenas. Basta digitar o Código do Ponto de parada desejado e se preferir também o número da linha e clicar no botão **Consultar**.

2.6 - Contato

A tela contato contém algumas informações sobre o aplicativo, a versão instalada e endereço de email para contato.

O botão de rodapé **Voltar**, retorna à tela de menu inicial.



2.7 - Alterar senha

Esta tela permite a alteração da senha cadastrada pelo usuário no aplicativo.

No topo da tela está o endereço de email do usuário que está logado no aplicativo.

Para alterar a senha, o usuário precisará reescrever a senha atual no campo **Senha** e então deverá digitar a nova senha desejada no campo **Nova Senha** e também tornar a digitar a nova senha no campo **Confirma nova senha**.

Após verificar os dados digitados, basta clicar no botão **OK** e o sistema validará os dados. Caso estiverem corretos, a senha será alterada e o aplicativo retornará a tela de menu principal.

3 – Tela de previsão dos ônibus

Esta tela exibe o tempo de chegada previsto dos veículos na parada escolhida.

No topo é exibido o código da parada que foi cadastrado pelo órgão gestor de trânsito, juntamente com o endereço da parada que está sendo exibida.

O botão estrela torna a parada favorita (na “lista de Minhas

Paradas”). Quando ela está em cinza  indica que a parada não está cadastrada como uma parada favorita do

usuário e quando está acesa  está cadastrada como parada favorita. Basta clicar neste botão pra tornar a parada favorita ou não.

Logo abaixo há a informação da data/hora da última atualização da lista. Esta é a hora em que a lista foi atualizada na tela pela última vez. Para atualizar novamente esta lista, basta clicar no botão de rodapé **Atualizar**.

A lista de previsões exibe a cor do veículo (esta cor é a cor cadastrada para o veículo pelo órgão gestor de trânsito), ao lado um ícone que identifica se o veículo possui acessibilidade, o número da linha e o tempo em minutos previsto para a chegada daquele veículo no ponto de parada que está sendo consultado.

Obs: Caso o usuário esteja próximo do ponto de partida (ou PC) da linha, será informada a hora de saída da linha, ou seja, a hora que o veículo daquela linha iniciará a viagem. A imagem ao lado representa a previsão de saída.

